

---

記者資料提供(平成 27 年 3 月 25 日)  
市民参画推進局  
文化交流部 古泉・待鳥・前田  
TEL:078-322-6598 内線 3972  
E-mail:kb\_office@kobe-biennale.jp

---

## 神戸ビエンナーレ 2015 大学作品展の参加大学募集

---

神戸に国内外の芸術文化の力を結集してアートの更なる飛躍を図るとともに、まちの賑わいづくりや活性化につなげることを目的として、2007 年より 2 年に 1 度の芸術文化の祭典「神戸ビエンナーレ」を開催しています。この秋、5 回目となる「神戸ビエンナーレ 2015」では前回に引き続き、大学作品展を実施します。

神戸ビエンナーレでの作品発表は、学生の皆さんには日頃のクリエイティブな活動の発表機会となると同時に、学校やジャンルを超えた新たな交流の場となり、将来のアーティスト育成にも繋がる有意義なものになると考えます。

各大学からの積極的なご応募をお待ちしています。

### 募集期間

平成 27 年 3 月 25 日(水曜)～4 月 30 日(木曜)必着

### 応募資格

大学などの教育機関(研究室、ゼミなど)単位

※ 大学院、短大、専門学校などからの応募も可能です。

※ 展示に際しての代表者は、学校所属の担当教員とします。

### ジャンル

絵画(平面表現)

※ 絵画、版画、イラスト、CG など、2次元系のメディア表現を主とします。

平面表現の可能性を探究した表現であれば可。

### テーマ

『スキ。を描く!』

※ 「スキ。」は神戸ビエンナーレ 2015 のテーマです。

詳細は、ホームページでの説明をご覧ください。

### 展示期間

2015 年 9 月 19 日(土曜)～11 月 23 日(月曜・祝)

※ 上記会期のうち、3～4週間の展示となります。

### 展示場所

神戸ビエンナーレ 2015「メリケンパーク会場」屋外大型テント内

### 作品の種類

「学生の個別作品のグループ展示」または「共同制作の 1 作品程度の大作展示」

※ 展示スペース(約 8m(W)×約 2.5m(H))を最大限に活かした内容対象事業

### 参加費

20,000円

※ 出展単位(研究室、ゼミなど)毎です。

※ 出展が決定後にお振込みをお願いします。

## 選考結果

応募多数の場合は、主催者の選考により決定いたします。  
2015年5月中旬頃に応募代表者宛に通知いたします。

## 出展参加大学によるディスカッション

神戸ビエンナーレ 2015「大学作品展」に出展参加いただいた大学同士が交流するディスカッションの場を会期中に実施する予定です。

内容(予定): 基調講演、出展作品のコンセプトのプレゼン、制作過程での問題点等などの意見交換

時 期: 神戸ビエンナーレ 2015 会期中(出展会期毎または合同)

場 所: 神戸ビエンナーレ 2015「メリケンパーク会場」屋外大型テント内

## お問い合わせ先・

〒650-8570 神戸市中央区加納町6-5-1 神戸市役所1号館17階

神戸市市民参画推進局文化交流部内

神戸ビエンナーレ組織委員会事務局 大学作品展係

電話: 078-322-6598

E-mail: kb\_office@kobe-biennale.jp

神戸ビエンナーレ2015公式ホームページ: <http://www.kobe-biennale.jp/>





## 神戸ビエンナーレ 2015 「大学作品展」

神戸ビエンナーレ 2015 では、前回に引き続き、教育機関での取り組みを発表する「大学作品展」を実施します。

2年に1度、様々な分野のアート作品が展示され、多くの来場者（前回2013は全体で37万人）が訪れる神戸ビエンナーレでの作品発表は、学生の皆さんには日頃のクリエイティブな活動の発表機会となると同時に、学校やジャンルを超えた新たな交流の場となり、将来のアーティスト育成にも繋がる有意義なものになると考えます。

各大学からの積極的なご応募をお待ちしています。

### 【ジャンル】

絵画（平面表現）

※ 絵画、版画、イラスト、CG など、2次元系のメディア表現を主とします。

平面表現の可能性を探究した表現であれば可。

### 【テーマ】

『スキ。を描く！』

※ 「スキ。」は神戸ビエンナーレ 2015 のテーマです。

詳細は、ホームページでの説明をご覧ください。

### 【展示期間】

2015年9月19日(土)～11月23日(月・祝)

※ 上記会期のうち、3～4週間の展示となります。

### 【展示場所】

神戸ビエンナーレ 2015 「メリケンパーク会場」屋外大型テント内

### 【展示スペース】

約8m(W)×約2.5m(H)

### 【作品の種類】

「学生の個別作品のグループ展示」または「共同制作の1作品程度の大作展示」

※展示スペース（約8m(W)×約2.5m(H)）を最大限に活かした内容

**【応募資格】**

大学などの教育機関（研究室、ゼミなど）単位

※ 大学院、短大、専門学校などからの応募も可能です。

※ 展示に際しての代表者は、学校所属の担当教員とします。

**【募集期間】**

2015年3月25日（水）～4月30日（木）

**【応募方法】**

①応募用紙（全ての欄に記入ください）

②企画書1～3

上記を記入し、次のアドレス宛申込ください。

kb\_office@kobe-biennale.jp

**【参加費】**

20,000円

※ 出展単位（研究室、ゼミなど）毎です。

※ 出展が決定後にお振込みをお願いします。

**【選考結果】**

応募多数の場合は、主催者の選考により決定いたします。

2015年5月中旬頃に応募代表者宛に通知いたします。

**【出展参加大学によるディスカッション】**

神戸ビエンナーレ2015「大学作品展」に出展参加いただいた大学同士が交流するディスカッションの場を会期中に実施する予定です。

内容（予定）：

基調講演、出展作品のコンセプトのプレゼン、制作過程での問題点等などの意見交換

時期：神戸ビエンナーレ2015 会期中（出展会期毎または合同）

場所：神戸ビエンナーレ2015「メリケンパーク会場」屋外大型テント内

## 神戸ビエンナーレ 2015「大学作品展」について

### ■ 注意事項

(一般事項)

- ◆ 法令や何らかの契約、または公序良俗に反した作品の出展は認めません。
- ◆ 出展作品の著作権は出展者本人に帰属します。ただし、神戸ビエンナーレに関する公開・発表、使用及びその広報・告知等をする権利は神戸ビエンナーレ組織委員会及び神戸市にあるものとします。具体的には、作品の展示及び主催者が撮影した作品写真・映像等を公式ホームページ、各種パンフレット、記録集（映像資料を含む）等に使用します。
- ◆ 出展者は、出展作品が第三者のいかなる権利も侵害していないことを保証し、万一第三者からの苦情があった場合には出展者自らの責任で解決してください。
- ◆ 出展作品の展示・取り扱いに関しては最善の注意を払いますが、天災・その他の自然災害による損害に関して、主催者は一切の責任を負いません。
- ◆ 作品の盗難に係る保険は出展者の負担で加入してください。
- ◆ 主催者と出展者間で紛争が生じた場合の準拠法は日本法とし、神戸地方裁判所を第一審の専属所管裁判所とします。

(展示に関する事項)

- ◆ 会場内における設置場所は主催者が決定します。
- ◆ 作品設置に伴う展示用パネル・照明等は主催者が用意します。設置にあたって、主催者と事前協議をしていただきます。
- ◆ 電気溶接など火気の使用は認めません。
- ◆ 展示期間中はその形態を維持できるように作品を制作・設置してください。
- ◆ 電源は 100V・15A・1回路です。事前に連絡いただいた電気容量については、確保いたします。

### ■ 問合せ先

神戸ビエンナーレ組織委員会事務局

〒650 - 8570 神戸市中央区加納町 6 丁目 5 番 1 号

TEL : 078 - 322 - 6598 FAX : 078 - 322 - 6136

E-mail : [kb\\_office@kobe-biennale.jp](mailto:kb_office@kobe-biennale.jp)

受付番号

神戸ビエンナーレ 2015  
「大学作品展」応募用紙

大学（学校）名 \_\_\_\_\_

フリガナ	フリガナ
出展団体・グループ名	代表者氏名
作品名	

以下の欄は代表者に関するものを記入してください。

住所 〒	
TEL	FAX
E-mail	携帯電話

上記代表者とは別に出展担当者がある場合、下記に記載してください

担当者名	役職（回生）等
E-mail	携帯電話

展示・活動略歴（公表可能な内容で、主なものを10項目以内で簡潔に記載して下さい。）

- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_

※複数応募の場合は、応募作品毎に作成下さい。

作 品 名 :

作品の形態 ・ 平面表現 ・ その他 ( )

作品の素材

作品コンセプト (500 字以内にまとめてください。)

主な作品 画像の貼付やアイデアスケッチ（自由に表現してください。CG・画像貼付け可）



レイアウトイメージ

